

Ausschreibung Mannschaftsmeisterschaften der Jugend

Kreis Spessart-Untermain Saison 2012/13

1 Einleitung und Turnierleiter

Die im Folgenden dargelegten Bestimmungen haben informativen Charakter und dienen zur Ergänzung der Regelungen aus der Turnierordnung (TO) der Unterfränkischen Schachjugend (USJ). Diese Ausschreibung gilt lediglich für den Spielkreis Spessart-Untermain.

Der vom Kreisjugendleiter festgesetzte Turnierleiter (TL) für die Mannschaftsmeisterschaften in der Saison 2012/13 ist Michael Schnepper.

2 Spielregeln (§2.1 TO USJ)

Für die Mannschafts-Turniere der Jugend des Kreises Spessart-Untermain (SPU) gelten grundsätzlich die Spielregeln des Weltschachbundes (FIDE) in der jeweilig aktuellen Fassung. Sofern in dieser Ausschreibung nichts festlegt ist, werden die Bestimmungen der USJ angewandt.

3 Spielberechtigung (§1.1 TO USJ)

Spielberechtigt sind Spieler mit erstem Wohnsitz in Deutschland, die dem USV und dem BLSV gemeldet und bei einem dem USV angeschlossenen Verein spielberechtigt sind.

Ausnahme für die Klassen U10 und U8: Keine Spielberechtigung erforderlich; der Spieler muss nur für einen Verein bzw. eine Spielgemeinschaft einsetzbar sein.

4 Altersklassen (§1.3 TO USJ)

- U20 (1993 und jünger)
- U16 (1997 und jünger)
- U14 (1999 und jünger)
- U12 (2001 und jünger)
- U10 (2003 und jünger)
- U8 (2005 und jünger)

5 Mannschaftsmeldung (u. a. §2.6 TO USJ)

Die Meldung der teilnehmenden Mannschaften – es sind mehrere Mannschaften je Verein und Altersgruppe möglich – muss bis 23.09.2012 an den TL erfolgen. Bei später eingehenden Meldungen entscheidet der Kreisjugendleiter, ob die Meldung bei der Gruppeneinteilung berücksichtigt werden kann.

Der TL kann Mannschaftsmeldungen zurückweisen, wenn nachrangige Bretter um mehr als 200 DWZ-Punkte besser oder die Bretter 1 und 2 nicht aus dem Kreis der drei DWZ-Stärksten sind, ohne dass dies begründet ist.

Die Eingabe der Spieler über das Ergebnismeldesystem unter <http://ligen.ufra-schach.de> hat bis zum 30.09.2012 zu erfolgen. Bis dahin müssen die Namen der Spieler in der richtigen Reihenfolge eingegeben sein bzw. dem TL per Mail gemeldet werden.

6 Aufbau der Meldeliste

Jede Altersklasse muss unter <http://ligen.ufra-schach.de> einzeln gemeldet werden. Hierbei können Spieler aus niedrigeren Altersklassen auch in höheren Altersklassen gemeldet und eingesetzt werden.

7 Termine (§2.2 TO USJ)

Die Spiele werden zwischen Mitte September (nach den bayerischen Sommerferien) und Mitte März ausgetragen.

Spiele allen Altersklassen werden zu festen Terminen in Form von Kalenderwochenterminen vom TL festgelegt, an denen die Spiele am Trainingstag der Heimmannschaft stattfinden. Ausgenommen hiervon sind eventuelle Finalkämpfe, hier einigen sich nach Möglichkeit die Vereine untereinander. Bei Unstimmigkeiten sucht der TL nach einem neutralen Spielort.

Eine Vorverlegung ist mit beiderseitigem Einverständnis möglich, ebenso das Ausweichen auf einen anderen Wochentag. Spielterminänderungen sind immer dem TL mitzuteilen. Spielverlegungen auf einen späteren Termin sind nur in begründeten Ausnahmen und in Absprache mit dem TL möglich.

Spiele in den Altersklassen U10 und U8 können auch an einem Tag zentral an einem Ort ausgetragen werden, falls die Anzahl der gemeldeten Mannschaften dies sinnvoll erscheinen lässt. Die Entscheidung fällt der TL.

8 Spielmodus

Bis zu einer Gruppenstärke von acht Mannschaften wird nur ein Turnier pro Altersklasse gespielt. Bei weniger als fünf teilnehmenden Mannschaften wird angestrebt, Hin- und Rückrunde spielen zu lassen. Ab neun Mannschaften werden zwei getrennte Vorrunden-Turniere gespielt, von denen sich die beiden Erstplatzierten für eine Finalrunde qualifizieren. Hier spielt zunächst der Erstplatzierte der einen Gruppe gegen den Zweitplatzierten der anderen Gruppe und umgekehrt. Anschließend spielen die Sieger der beiden Kämpfe den Kreismeister aus, die Verlierer der beiden Kämpfe spielen um den Platz 3. Die Vorrunden werden bei Bedarf durch den TL nach regionalen Gesichtspunkten eingeteilt.

Der TL kann den Spielmodus in Absprache mit dem Kreisjugendleiter ändern, insbesondere bei mehr als zwölf oder weniger als fünf teilnehmenden Mannschaften pro Altersklasse, um eine rechtzeitige Qualifikation für höhere Ebenen zu ermöglichen.

9 Ergebnismeldung

Die Spielergebnisse sind bis zum Sonntag der Spielwoche vom Heimverein auf <http://ligen.ufra-schach.de> zu melden. Kampflose Partien sind entsprechend zu kennzeichnen, Bemerkungen können an den TL per Mail geschickt werden. Falls dieses Vorgehen nicht möglich ist, kann die Meldung per Mail an den TL erfolgen.

Eine vollständige Ergebnismeldung per Mail umfasst die gespielte Altersklasse, das Datum des Spieltages, die beteiligten Vereine, die Aufstellung beider Mannschaften und die Ergebnisse der Partien mit der Kennzeichnung kampflöser Partien, sowie eventuelle Bemerkungen.

In allen Fällen ist eine beidseitig unterschriebene Spielberichtskarte bis zum Turnierende aufzuheben und bei Verlangen dem TL zuzuschicken.

Bei Überschreiten des Meldetermins kann das Spiel mit 4:0 kampflös für den Gastverein gewertet werden und eine Geldbuße gemäß den Regelungen des USV ist möglich.

10 Bedenkzeit (§2.4 TO USJ)

Die empfohlene Bedenkzeitenregelung der USJ findet keine Anwendung, sondern wird wie folgt abgeändert:

Die Bedenkzeit außerhalb möglicher Finalrunden beträgt jeweils 1 Stunde je Spieler je Partie. Spiele in den Finalrunden werden mit einer Bedenkzeit von 1,5 Stunden je Spieler je Partie ausgetragen. Ausnahme hiervon ist die U20, für die grundsätzlich 2 Stunden je Spieler je Partie angesetzt wird.

Die Bedenkzeitregelung kann vom TL bei Bedarf geändert werden. Die Spiele sind keine Schnellschachpartien gemäß FIDE, sondern Turnierschachpartien. Somit finden die Bestimmungen für Schnellschach der FIDE-Regeln keine Anwendung.

11 DWZ-Auswertung

Spiele ab einer Gesamtspielzeit von 1:30 Stunden pro Spieler je Partie werden nach Turnierende zur DWZ-Auswertung vorgelegt. Üblicherweise sind das mögliche Finalrunden sowie Partien in der U20.

12 Farbverteilung (§2.6 TO USJ)

Die Heimmannschaft hat an Brett 1 und 3 schwarz, an Brett 2 und 4 weiß.

13 Mannschaftsaufstellung (§2.6 TO USJ)

Es gilt starre Brettfolge gemäß Meldung. Bei freien Brettern muss aufgerückt werden.

Ein Spieler wird genullt, wenn an einem Brett vor ihm ein Spieler mit einer größeren Meldenummer eingesetzt wird. Auch die dem genullten Spieler folgenden Bretter werden genullt.

14 Partienotation

Es besteht Mitschreibpflicht für die Partien, ausgenommen die letzten 5 Minuten. Falls beiden Spielern keine 5 Minuten mehr zur Verfügung stehen, sollte eine nichtspielende Person mitschreiben, um eine Partierekonstruktion zu ermöglichen. Partiefomulare sind immer mit Resultat und Unterschrift zu versehen.

Bei Spielern, die beispielsweise aufgrund Ihres Alters nicht mitschreiben können, sind vor Spielbeginn 10 Minuten von der Gesamtbedenkzeit abzuziehen.

15 Platzierung (§2.6 TO USJ)

In der Vorrunde sowie in Turnieren ohne Finalrunde entscheidet über die Platzierung in folgender Reihenfolge: Wertung nach Mannschaftspunkten, Anzahl der Brettunkte, direkter Vergleich, Berliner Wertung des direkten Vergleichs, Losentscheid.

Für Halbfinal- und Finalkämpfe wird bei Punktgleichheit die Berliner Wertung angewendet; ergibt sich auch daraus kein Sieger, werden sofort im Anschluss so lange StICKKämpfe mit Blitzpartien mit 5 Minuten Bedenkzeit je Spieler je Partie durchgeführt, bis ein Sieger feststeht.

16 Qualifikation für die USJ-Ebene (§6 TO USJ)

In den Klassen U20, U16 und U14 qualifiziert sich jeweils der Erstplatzierte des Kreises.

17 Mannschaftsführer

Es wird die Benennung eines mitspielenden Mannschaftsführers empfohlen. Dieser darf bei Remisangeboten von seinen Mannschaftskollegen gefragt werden oder kann die Abgabe eines Remisangebotes empfehlen, aber er hat es aber zu unterlassen, eine Bewertung der Stellung vorzunehmen. Er kann ebenso wie die Betreuer Schiedsrichterpflichten wahrnehmen, weshalb Kenntnisse im Bereich der FIDE-Regeln und Turnierordnung vorteilhaft wären.

18 Sperren und Bußen

Der TL kann bei groben Verstößen, mehrmaligen Nichtantreten von Mannschaften und Brettern, sowie mehrmaligen verspäteten Ergebnismeldungen Bußen sowie Sperren verhängen. Diese Strafen werden durch den TL in Absprache mit dem Bezirksjugendleiter verhängt und dürfen die Vorgaben übergeordneter Turnierordnungen nicht überschreiten.

19 Proteste (§2.11 TO USJ)

Proteste sind innerhalb von einer Woche beim Kreisjugendleiter einzureichen. Eine Protestgebühr wird nicht erhoben.